



Sabato 18 Aprile 2015



ore 14:30 - 18:30

Presso la biblioteca comunale " Maria Goia"

Via circonval. E.Sacchetti, 111



Cos'è?

È un laboratorio di informatica e programmazione **gratuito** per bambini appartenenti alle classi 4^a e 5^a della scuola primaria.

Cosa serve?

Portare un genitore (che deve rimanere per tutta la durata dell'incontro), una merenda e un computer portatile con installato Scratch. Scratch è un linguaggio di programmazione che gira su computer Windows, OsX o Linux (no tablet) ed è scaricabile gratuitamente dal sito:

<http://scratch.mit.edu/scratch2download/>

Cosa si fa?

Durante la prima parte dell'incontro un mentor spiegherà come creare passo passo un semplice programma che i partecipanti realizzeranno da soli, o con il supporto di altri mentor. Dopo una pausa merenda, i partecipanti saranno liberi di personalizzare il loro gioco o crearne un altro sulla base di quanto imparato.

Per iscriversi?

Iscrizioni sul sito Eventbrite alla pagina:

<https://www.eventbrite.it/e/coderdojo-c3rv14-0x001-tickets-10201935263>

Per informazioni?

Scrivere a: info@digitcervia.it

